



Angewandte Informatik

Master Studiengang

Studienvoraussetzungen

- erster akademischer Grad (Bachelor) mit mindestens 180 Leistungspunkten
- Bachelorabschluss **Angewandte Informatik**
- Bachelor- oder Master Degree oder ein Hochschuldiplom in einem vergleichbaren Studiengang

Regelstudienzeit

- vier Semester
- im 4. Semester wird die Abschlussarbeit angefertigt

Abschluss

Master of Science

erreichbare Leistungspunkte

120 Leistungspunkte (credits)

Masterstudiengang Angewandte Informatik
Studienplanübersicht bei Immatrikulation im Sommersemester
Studienplanübersicht über die Module im 1. bis 4. Semester

		1. Semester				2. Semester		
		Art	Form	SWS	LP	Form	SWS	LP
M11	Algorithmen und Berechenbarkeit	P	SU/Ü	2/1	5			
M12	Wissenschaftliches Arbeiten	P	SU/Ü	1/2	5			
M13	Qualitäts- und Change-Management	P	SU/Ü	2/1	5			
M15	Diskrete Mathematik	P	SU/Ü	2/1	5			
M16	Aktuelle Entwicklungen im Bereich Visual Computing	P	S	4	5			
M17	Aktuelle Entwicklungen im Bereich Mobile Computing	P	S	4	5			
M21	Systementwicklung und Frameworks	P				SU/Ü	2/1	5
M22	Informationssysteme	P				SU/Ü	2/1	5
M23	Wahlpflichtfach	WP				SU/Ü	2/1	5
Schwerpunkt Visual Computing								
M24	Medizinische Bildverarbeitung	P				SU/Ü	2/2	5
M25	Augmented Reality	P				SU/Ü	2/1	4
M28	Forschungsprojekt 1*)	P				P	4	6
Schwerpunkt Mobile Computing								
M26	Mobile Anwendungen im Gesundheitswesen	P				SU/Ü	2/2	5
M27	Near-Field-Communication	P				SU/Ü	2/1	4
M28	Forschungsprojekt 1*)	P				P	4	6
Summe je Semester				7/14	30		10/10	30

Form der Lehrveranstaltung:

SU= Seminaristischer Unterricht

Ü= Übung

S= Seminar

Pr= Projekt

Art des Moduls:

P= Pflichtfach

WP= Wahlpflichtfach

AWE= Allgemeinwissenschaftliche Ergänzungsfächer

SWS= Semesterwochenstunden

LP= Leistungspunkte (ECTS)

Anmerkungen

* Den Studierenden werden dabei unterschiedliche Themen angeboten, welche rechtzeitig zu Beginn der Belegung für das jeweilige Semester festgelegt werden.

Ein Leistungspunkt steht für eine studentische Lernzeit (Workload) von 30 Stunden a 60 Minuten. Die Masterarbeit beginnt zu Semesterbeginn. Deren Workload beträgt 25 · 30 Stunden = 750 Stunden. Als maximale Bearbeitungsdauer sind 18 Wochen vorgesehen.

		3. Semester				4. Semester		
		Art	Form	SWS	LP	Form	SWS	LP
M31	Distributed Systems and Parallel Processing	P	SU/Ü	2/1	5			
M32	Parametric Programming	P	SU/Ü	2/2	5			
M33	IT-Security	P	SU/Ü	2/1	5			
M34	AWE Wahlmodul 1	WP	SU	2	2			
M35	AWE Wahlmodul 2	WP	SU	2	2			
Schwerpunkt Visual Computing								
M36	Human-Computer Interaction	P	SU/Ü	2/2	5			
M38	Forschungsprojekt 2*)	P	P	4	6			
Schwerpunkt Mobile Computing								
M37	Autonomous Systems	P	SU/Ü	2/2	5			
M38	Forschungsprojekt 2*)	P	P	4	6			
M41	Masterarbeit	P						25
M42	Masterseminar inkl. Kolloquium	P				Ü	2	5
Summe je Semester				12/10	30		0/2	30
Summe Studium							29/38	120

Masterstudiengang Angewandte Informatik
Studienplanübersicht bei Immatrikulation im Wintersemester
Studienplanübersicht über die Module im 1. bis 4. Semester

		1. Semester				2. Semester		
		Art	Form	SWS	LP	Form	SWS	LP
M11	Algorithmen und Berechenbarkeit	P	SU/Ü	2/1	5			
M12	Wissenschaftliches Arbeiten	P	SU/Ü	1/2	5			
M13	Qualitäts- und Change-Management	P	SU/Ü	2/1	5			
M15	Diskrete Mathematik	P	SU/Ü	2/1	5			
M16	Aktuelle Entwicklungen im Bereich Visual Computing	P	S	4	5			
M17	Aktuelle Entwicklungen im Bereich Mobile Computing	P	S	4	5			
M31	Distributed Systems and Parallel Processing	P				SU/Ü	2/1	5
M32	Parametric Programming	P				SU/Ü	2/2	5
M33	IT-Security	P				SU/Ü	2/1	5
M34	AWE Wahlmodul 1	WP				SU	2	2
M35	AWE Wahlmodul 2	WP				SU	2	2
Schwerpunkt Visual Computing								
M36	Human-Computer Interaction	P				SU/Ü	2/2	5
M28	Forschungsprojekt 1*)	P				P	4	6
Schwerpunkt Mobile Computing								
M37	Autonomous Systems	P				SU/Ü	2/2	5
M28	Forschungsprojekt 1*)	P				P	4	6
Summe je Semester				7/14	30	12/10	30	

Form der Lehrveranstaltung:

SU=
Seminaristischer Unterricht

Ü=
Übung

S=
Seminar

Pr=
Projekt

Art des Moduls:

P=
Pflichtfach

WP=
Wahlpflichtfach

AWE=
Allgemeinwissenschaftliche
Ergänzungsfächer

SWS=
Semesterwochenstunden

LP=
Leistungspunkte (ECTS)

		3. Semester				4. Semester		
		Art	Form	SWS	LP	Form	SWS	LP
M21	Systementwicklung und Frameworks	P	SU/Ü	2/1	5			
M22	Informationssysteme	P	SU/Ü	2/1	5			
M23	Wahlpflichtfach	WP	SU/Ü	2/1	5			
Schwerpunkt Visual Computing								
M24	Medizinische Bildverarbeitung	P	SU/Ü	2/2	5			
M25	Augmented Reality	P	SU/Ü	2/1	4			
M38	Forschungsprojekt 2*)	P	P	4	6			
Schwerpunkt Mobile Computing								
M26	Mobile Anwendungen im Gesundheitswesen	P	SU/Ü	2/2	5			
M27	Near-Field-Communication	P	SU/Ü	2/1	4			
M38	Forschungsprojekt 2*)	P	P	4	6			
M41	Masterarbeit	P						25
M42	Masterseminar inkl. Kolloquium	P				Ü	2	5
Summe je Semester				10/10	30	0/2	30	
Summe Studium						29/38	120	

Anmerkungen

* Den Studierenden werden dabei unterschiedliche Themen angeboten, welche rechtzeitig zu Beginn der Belegung für das jeweilige Semester festgelegt werden.

Ein Leistungspunkt steht für eine studentische Lernzeit (Workload) von 30 Stunden a 60 Minuten. Die Masterarbeit beginnt zu Semesterbeginn. Deren Workload beträgt 25 · 30 Stunden = 750 Stunden. Als maximale Bearbeitungsdauer sind 18 Wochen vorgesehen.

1. Wahlpflicht-Module des Kerncurriculums

Titel des Wahlpflichtmoduls M23		LP
1	Unternehmensmanagement	5
2	Ausgewählte Methoden der Mathematik	5

LP=
Leistungspunkte (ECTS)

Studienschwerpunkte (1 aus 2)		LP
Visual Computing:		
M24	Medizinische Bildverarbeitung	5
M25	Augmented Reality	4
M28	Forschungsprojekt 1*	6
M36	Human-Computer Interaction	5
M38	Forschungsprojekt 2*	6
Mobile Computing:		
M26	Mobile Anwendungen im Gesundheitswesen	5
M27	Near-Field-Communication	4
M28	Forschungsprojekt 1*	6
M37	Autonomous Systems	5
M38	Forschungsprojekt 2*	6

Anmerkungen

* Die Forschungsprojekte (M26 und M36) werden formal den beiden Schwerpunkten zugeordnet. Den Studierenden werden dabei unterschiedliche Themen angeboten aus den Bereichen Mobile Computing und Visual Computing sowie Themen, die inhaltlich beiden Schwerpunkten oder in Ausnahmefällen keinem der beiden Schwerpunkte eindeutig zugeordnet werden können. Alle Themen sind grundsätzlich den Applied Computer Sciences zuzurechnen. Die Themen werden rechtzeitig zu Beginn der Belegung für das jeweilige Semester festgelegt.

Zugangs- und Zulassungsordnung für den konsekutiven Masterstudiengang Angewandte Informatik (Auszug)

§ 3 Zugangsvoraussetzungen

(1) Der Masterstudiengang Angewandte Informatik ist konsekutiv zum Bachelorstudiengang Angewandte Informatik.

(2) Zugang zum Masterstudiengang erhält,

a) wer den erfolgreichen Abschluss eines ersten akademischen Grades mit mindestens 180 Leistungspunkten nachweist und

b) den ersten akademischen Grad in einem Bachelorstudiengang Angewandte Informatik erworben hat oder wer ein Bachelor- oder Master degree oder ein Hochschuldiplom in einem vergleichbaren Studiengang nachweist.

Über die Vergleichbarkeit der Studiengänge entscheidet die Auswahlkommission. Dabei gilt Folgendes: Vergleichbar sind grundsätzlich nur Informatik-Studiengänge. Ein Bewerber aus einem im genannten Sinne vergleichbaren Studiengang hat dann die Zugangsvoraussetzungen erfüllt, wenn mindestens für 90 Leistungspunkte eine Übereinstimmung mit den Modulen des Bachelorstudienanges Angewandte Informatik der HTW Berlin gewährleistet ist.

§ 6 Auswahlverfahren

Sofern für den Studiengang eine Zulassungszahl festgesetzt ist, richtet sich die Zulassung nach den folgenden Regelungen:

(1) Die Vergabe von Studienplätzen im konsekutiven Masterstudiengang Angewandte Informatik erfolgt nach folgenden Auswahlkriterien, die zu einer Messzahl zusammengefasst werden:

a) Grad der im ersten akademischen Hochschulabschluss ausgewiesenen Qualifikation (Durchschnittsnote) als Faktor X_1 ,

b) Nachweis studiengangspezifischer Studienfächer, die über fachspezifische Motivation und Eignung Auskunft geben als Faktor X_2 .

(2) Die Auswahl der Bewerber oder Bewerberinnen erfolgt aufgrund einer Rangfolge, die sich aus den Ergebnissen der Kriterien des Abs. 1 gemäß der Formel $X = 0,6 (X_1) + 0,4 (X_2)$ ergibt. Ergibt die so errechnete Messzahl für Bewerberinnen und Bewerber

ber einen identischen Wert, ist das Verfahren bei Ranggleichheit nach §17 der Berliner Hochschulzulassungsverordnung anzuwenden.

(3) Der Anteil für das Auswahlverfahren gemäß Abs. 2 beträgt 80 v.H. Die übrigen 20 v.H. Studienplätze werden nach Wartezeit vergeben.

(4) Im Rahmen der 20 v.H. nach Wartezeit zu vergebenden Studienplätze können bis zu 5 v.H. der Studienplätze für Härtefälle vergeben werden.

§ 7 Durchführung des Auswahlverfahrens und Auswahlkriterien

(1) Die Bewertung der Qualifikation (Durchschnittsnote) erfolgt nach folgendem Schema:

Durchschnittsnote	Punkt
1,0	25
1,1	24
1,2	23
1,3	22
1,4	21
1,5	20
1,6	19
1,7	18
1,8	17
1,9	16
2,0	15
2,1	14
2,2	13
2,3	12
2,4	11
2,5	10
2,6	9
2,7	8
2,8	7
2,9	6
3,0	5
3,1	4
3,2	3
3,3	2
3,4	1
ab 3,5	0

(2) Die Bewertung studiengangspezifischer Studienfächer, die über fachspezifische Motivation und Eignung Auskunft geben, wird durch die Auswahlkommission wie folgt geprüft:

Kriterium	Punkte
Computergrafik	5
Verteilte Systeme	5
Komponenten-basierte Entwicklung	5
Systemmanagement u. Sicherheit	5
Englisch, Oberstufe 1	5

Der Studiengang Angewandte Informatik

Standort

Campus Wilhelminenhof

Wilhelminenhofstraße 75A

12459 Berlin

Sekretariat:

Tel. +49 30 5019 - 2683/2981

Homepage des Fachbereichs

www.f4.htw-berlin.de

Homepage des Studiengangs

<http://www.f4.htw-berlin.de/studiengaenge/ai.html>

Impressum:

Allgemeine Studienberatung

Treskowallee 8

10318 Berlin

www.htw-berlin.de/Studienberatung

Infoansage:

Tel. +49 30 5019-2199

Fax +49 30 5019-2241

Verkehrsverbindungen:

U5 Tierpark, S3 Karlshorst,

Tram 27, 37, M17